



PLANO DESCRITIVO

CURSO - Cosplay

ÁREA DO CONHECIMENTO – Ciências Humanas

CARGA HORÁRIA (PERÍODO) – 30 horas

CARGA HORÁRIA SEMANAL – 3 horas

>> AUTOR

Karla Dias de Lima

>> EMENTA

A identidade dos cosplays na era da globalização. A origem e o conceito de Cosplay. O conceito de DIY (faça você mesmo). Estudo dos tipos de cosplays da atualidade. Mangás, animes, games e HQs. Filmes e séries. Diferenças entre os cosplays orientais e ocidentais. Construção do personagem. Construção da vestimenta do cosplay. Maquiagem para cosplay. Apresentação e concurso de cosplay.

>> DESCRIÇÃO SINTÉTICA DO CURSO

Cosplayers são pessoas que se vestem com roupas de personagens de mangás, animes, filmes, HQs, séries e *games* diversos. No curso “Cosplay: faça você mesmo” nos propomos a estudar o universo dos cosplays e como sua identidade está difundida no mundo globalizado. A partir do estudo de cosplays do Japão, que é o estilo que mais influencia o Brasil, e as outras modalidades que existem desde os anos de 1930 nos EUA, os alunos poderão escolher que personagem desejam representar e desenvolver atividades práticas e teóricas na construção do seu cosplay, aliadas as disciplinas de História, Geografia e Linguagens. Para isso ocorrerão oficinas de construção de vestimentas, acessórios, maquiagem e atuação para cosplay.

>> OBJETIVO GERAL

Conhecer a origem do universo dos cosplays e como esta modalidade está inserida nas práticas culturais da juventude na atualidade.

>> OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. Refletir sobre as mudanças na identidade dos cosplays no oriente e no ocidente.
2. Construir argumentos para a defesa dos personagens que serão cosplays.
3. Analisar diferentes materiais, reciclados ou não, para a elaboração dos cosplays.
4. Produzir material físico e teórico sobre os cosplays.

>> CONTEÚDOS RELACIONADOS COM OS COMPONENTES CURRICULARES

1. Linguagens

2. História
3. Filosofia
4. Sociologia

>> OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL

Objetivo 4. Assegurar a educação inclusiva e equitativa de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos.

>> ITINERÁRIOS FORMATIVOS

- | | |
|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Linguagens e suas tecnologias | <input type="checkbox"/> Matemática e suas tecnologias |
| <input checked="" type="checkbox"/> Ciências humanas e sociais aplicadas | <input type="checkbox"/> Formação técnica e profissional |
| <input type="checkbox"/> Ciências da natureza e suas tecnologias | |

>> COMPETÊNCIA / HABILIDADES

1. Representação e comunicação:

1.1 - Valorizar as produções coletivas, compreendendo que o conhecimento não se constrói pelo esforço meramente individual e isolado.

1.2 - Compreender que as instituições sociais, políticas e econômicas são historicamente construídas/reconstruídas por diferentes sujeitos sociais, em processos influenciados por fatores variados e a partir de diferentes projetos sociais.

2. Investigação e compreensão:

2.1 - Compreender os elementos cognitivos, afetivos, sociais e culturais que constituem a identidade própria e a dos outros.

2.2 - Obter informações contidas em diferentes fontes e expressas em diferentes linguagens, associando-as às soluções possíveis para situações-problema diversas.

3. Contextualização:

3.1 - Entender o impacto das tecnologias associadas às Ciências Humanas sobre sua vida pessoal, os processos de produção, o desenvolvimento do conhecimento e a vida social.

3.2 - Apropriar-se de diferentes linguagens e instrumentais de análise e ação para aplicar na vida social os conhecimentos que construiu de forma autônoma e cooperativa (isso significa conceber as Ciências Humanas enquanto conhecimento e prática social).

.

>> CONDIÇÕES / INFRAESTRUTURA

1. Internet
2. Equipamentos tecnológicos (Computador, *Sistema operacional, Tablet, Celular, App's)
3. Projetor
4. Sala ampla e arejada
5. Tecidos, linhas e outros materiais
6. Cadeiras e mesas
7. Quadro branco/ Marcador /Apagador
8. Material impresso e de papelaria

>> PRODUTOS GERADOS PELOS ALUNOS AO LONGO DO CURSO

1. Batalha de cosplays
2. Roupa de cosplay
3. Concurso de cosplay

